

amiibo ARTÍCULO ESPECIAL PARA EL FAN

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial



EDICIÓN DE ANIVERSARIO • INCLUYE PÓSTER / PLANILLA
REVISAMOS: XENONBLADE CHRONICLES X • YO-KAI WATCH • POKÉMON SUPER MYSTERY DUNGEON

• Chile \$ 1.990.00 • Perú Bs 10.00





SUMARIO



NUESTRA PORTADA

6 amiibo

Te hemos preparado un gran especial del fenómeno más reciente de Nintendo, los amiibo. Conoce todas las figuras que han aparecido, su compatibilidad y las que vendrán en el futuro. La fiebre no va a parar en mucho tiempo.

© 2015 Nintendo

26

Pokémon Super Mystery Dungeon

Descubre lo que es ser un Pokémon en este nuevo juego para Nintendo 3DS.



34

Yo-Kai watch

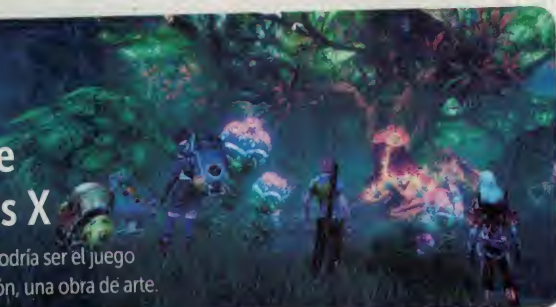
El juego sensación ha llegado. Conoce los detalles que lo vuelven especial y diferente.



40

Xenoblade Chronicles X

Estamos ante el que podría ser el juego RPG de esta generación, una obra de arte.



Además

30

Super Ghouls & Ghosts

Todo un clásico del Super Nintendo que ahora puedes disfrutar en Wii U.



31

3D Sonic the Hedgehog 2

Sin duda la mejor entrega de este personaje en toda su historia, ahora para el Nintendo 3DS.

32

Harvest Moon: Friends of Mineral Town

Llevar una granja no sólo representa responsabilidades, también diversión.

EDITORIAL



¡Cumplimos 24 años! Y nada mejor que estar acompañado de un amiibo



▲ ¿Tienes dudas sobre los regalos que quieres?

Una vez más cerramos el ciclo de 365 días en Club Nintendo. Lo hacemos con el gusto de siempre, brindándote una edición que complementa tu temporada de vacaciones y descanso. Acompañándote en estos días de fiesta, armonía y aventuras frente a la pantalla. Así es como te presentamos un artículo especial dedicado al fenómeno amiibo, este que ha roto todas las expectativas previstas por propios y extraños. ¿Sabes cuántas figuras hay en el mercado? ¿Tienes toda la colección? Aquí posees una buena guía que te ayudará a conocerlos, a saber sus compatibilidades, y tal vez, a enterarte de algunos datos curiosos que no sabías.

No queda más que agradecerte la continuidad que tienes con la revista. Este 2015 ha sido un año de grandes lanzamientos y festejos, en lo personal le doy una buena calificación. El único evento que dejó un sabor agri dulce fue el cambio de fecha de Star Fox Zero, pero no hay problema, ya llegará y lo hará con gran fuerza. ¿Tú qué piensas, cómo calificarías el año en cuanto a videojuegos se refiere?

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, D.F.
Tel: 5261 2600
clubnintendo@revistacubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo
DIGITAL
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MEXICO
Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Górriz

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
ASISTENTE DE VENTAS CENTROAMERICA
Nidia Ballester
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordoñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Paret
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS MEXICO
Josu Garriz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERU
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MEXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE COLOMBIA
Janeth Salvador
GERENTE PERU
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERU
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
JEFE DE CIRCULACIÓN COLOMBIA
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
JEFE DE CIRCULACIONES MEXICO
John Jairo Mejía
COORDINADOR MEXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACION PERU
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE ARGENTINA
Yolanda Badillo
JEFE DE VENTAS UNIDOS, PUERTO RICO
Nidia Gómez
COORDINADOR MEXICO
Ramón García Calderón



TELEVISIÓN INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Amal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 12. Fecha de publicación: Diciembre 2015. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F. Tel: 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-05291324460-102, de fecha 22 de mayo de 2003, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de mayo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4865, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 11452/92/78356, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermedia S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 415, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel: 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Emprendedores y Vocaciones de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel: 52-55-15-14-00. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana Tel: 52-61-27-01. Interior de la República Mexicana Tel: 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 Esquina Ejido, Col. Las Perlas Tepepan, Xochimilco, México D.F. C.P. 06800.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GUAYMAS MARIN 6930 ESTACION CENTRAL, SANTIAGO CHILE.
INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial "Televisa Argentina", S.A., Azopardo #565 y #579 (C107A0Q), Buenos Aires, Tel: (54-01) 4200-6800. Fax: (54-01) 4086-8200. Editor Responsable: Rosana Mayrillo. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución: Capita, Vaccaro Sánchez y Cia. S.A., Moreno No. 754, 9o. Piso, 11091. Distribución interior: Distribuidora de Revistas Barran, S.A.C., Av. Velez Sarfield 1950 12851. Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual N° 024364. • COLOMBIA: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 - 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel: (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 223. Prensa de Publicidad. Tel: (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9650 en Bogotá, Colombia. Una guía para el resto del país: 01-8000-115-315. Fax: (571) 403-2253. suscripciones@televisacion.com.co • CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosarno Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel: (562) 595-5000. Fax: (562) 595-5000 ext. 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios MEDIA S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Nuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.000. Regiones I, II, III, IV y V. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070. Fax: (562) 596-69-69-40. suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl • ECUADOR: Vianpablo Ecuadoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-95 y Diquia, Edificio Socio Brothers, 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel: (593) 2-246-7260. Fax: (593) 2-246-7263. suscripciones@televisacion.com.co • VENEZUELA: Venevisión Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Morelano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel: (582) 925-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2015.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

1985

SUPER
MARIO BROS.

1988

SUPER
MARIO BROS. 2

1989

SUPER
MARIO LAND

1990

SUPER
MARIO BROS. 3

1991

SUPER
MARIO WORLD

1992

SUPER
MARIO LAND 2
6 GOLDEN COINS

2002

SUPER
MARIO SUNSHINE

2006

New SUPER
MARIO BROS.

1996

SUPER
MARIO 64

2007

SUPER
MARIO GALAXY

2009

New SUPER
MARIO BROS. Wii

2010

SUPER
MARIO GALAXY 2

2012

New SUPER
MARIO BROS. 2

2011

SUPER
MARIO 3D LAND

2012

New SUPER
MARIO BROS. U

2013

SUPER MARIO
3D WORLD

2015

SUPER
MARIO
MAKER™



1985-2015

SUPER MARIO BROS.
30TH ANNIVERSARY

TRADUCCIONE EN
ESPAÑOL

supermariomaker.nintendo.com/es

© 2015 Nintendo. Super Mario Maker and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA

Wii U™

¿Cuál es el amiibo que más aprecias de tu colección?

f Mi pequeño **Mega Man**. Desde niño me la pasaba jugando **Mega Man 2** una y otra vez. Tenerlo me llena de felicidad.
Roberto Trickster

f Samus, inigualable en su forma y en las figuras que han aparecido.
William Joseph

tw Luigi. Fue un regalo de mi cumpleaños y es mi personaje favorito de los videojuegos
@Sali690

tw Mario es mi favorito desde siempre. También aprecio mucho a aquellos que me han costado más conseguir.
@itandehuigp

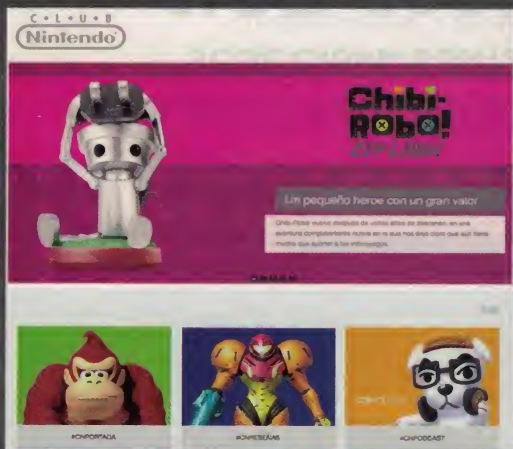
f Wii Fit Trainer, porque fue el primer amiibo que compré y nunca volví a verlo. También apreció mucho a Ness.
MI Doppelganger

Metroid

Samus Aran. La razón es que para mí, **Super Metroid** es uno de los juegos con mejor diseño de niveles de la historia, nada lo ha superado.
Jesús Aguirre



© Nintendo



Visita nuestro sitio Club Nintendo en línea

Si deseas permanecer bien informado respecto a futuros lanzamientos de amiibo, juegos compatibles y todo las novedades de estas figuras, debes visitar nuestro sitio web, en él también encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevístazos y podcast, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN. Por medio de ellas la interacción entre videojugadores no termina jamás.



revistaclubnintendo.com

THE LEGEND OF **ZELDA** ri Force Heroes



¡ES PELIGROSO IR SOLO!

NUEVO
NEGRO

NUEVO
ROJO

new
NINTENDO 3DS XL



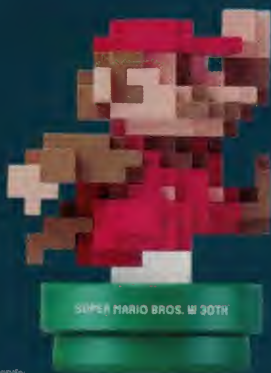
TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

Nintendo

NINTENDO 3DS

El fenómeno amiibo

Hace justamente un año, Nintendo entraba al mundo de las figuras con tecnología NFC. Todos sabíamos que serían un éxito, pero jamás nos imaginamos que se volverían objetos de colección que han conquistado el mundo.



© 2015 Nintendo

◀ Una de las muchas
figuras edición especial.







Link:
Super Smash Bros. /
Mario Kart 8 / Hyrule
Warriors/ Super Mario
Maker.



Un gran comienzo

La primera oleada de estas figuras



▲ Esta figura se
anunció junto al DLC
del personaje.

Ya se ha vuelto toda una tradición que en noviembre se den los grandes lanzamientos de Nintendo, justo como pasó en 2014.

En dicho mes tuvimos la aparición de Super Smash Bros. para Wii U, dos nuevas versiones de Pokémon y claro los amiibo.

En ese momento no sabíamos lo que iban a representar estas figuras. La mayoría de jugadores sólo compraron

la del personaje que usaban en Super Smash Bros., dejando muchas en las tiendas, lo cual fue el inicio de todo.

Muchos amiibo que todos pensamos serían fáciles de encontrar, se convirtieron en el artículo más deseado por todos.

Fue en ese momento, en el que nos dimos cuenta de que muchas figuras se terminaban más rápido que otras, que conocimos lo que los amiibo representarían. Más que un compañero de juego, se han vuelto objetos que todos desean poseer, pero que pocos sacan de la caja.

En cada imagen podrás ver algunos de los juegos compatibles con el amiibo



Star Fox: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Yoshi's Woolly World.



Donkey Kong: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Pikachu: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Aldeano: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Ace Combat / Super Mario Maker.



Yoshi: Yoshi's Woolly World / Mario Kart 8 / Super Smash Bros. / Captain Toad



Diddy: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Kirby: Kirby and the Rainbow Curse / Mario Kart 8 / Super Smash Bros.

Error de colección

Samus tuvo una figura bastante especial



Samus:
Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Se encontró un amiibo de Samus con dos cañones, que se vendió en una gran cantidad de dólares.

NUESTRA PORTADA

amiibo

Marth: Super Smash Bros. / Code Name S.T.E.A.M/ Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Luigi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Little Mac: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Captain Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Un guerrero en tu pantalla

Marth fue de los primeros amiibo en aparecer



Representó un dolor de cabeza encontrarlo, pero ya han aparecido nuevas ediciones del personaje.



Zelda: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Pit: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Conoce clásicos de Nintendo

Pequeños juegos para probar



Descargando la aplicación, amiibo Tap, puedes habilitar demos de juegos clásicos con tus amiibo.

Colección

Comenzaba la segunda oleada

Definitivamente esta ha sido la oleada más complicada de encontrar, no sólo en América Latina sino en prácticamente todo el mundo. Las fechas de venta no se respetaron, ocasionando que muchas personas se quedaran por bastante tiempo sin estas figuras.

Super Smash Bros., seguía siendo el juego más utilizado para estas figuras, pero se comenzaban a agregar otros

para justificar la compra de esta nueva aparición de los amiibo.

Captain Toad se unía a la fiesta, agregando algunos elementos extra al igual que pasaba con Hyrule Warriors, que nos brindaba algunas armas por cada uno de los personajes que registráramos en nuestra consola.

Después de este momento, las fechas de lanzamiento fueron regulares.

Las figuras más populares variaban mucho en cada continente



Trainer: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dos grandes íconos de azul

También hay lugar para personajes de terceros



Sonic: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Mega Man: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Dede: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Sheik: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Ace Combat.



Rosalina: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Ike: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Code Name S.T.E.A.M.



Lucario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Bowser: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toon Link: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10.



Metaknight: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



▲ Un gran personaje que se ganó su aparición en este juego.



▲ Roy volvió gracias a las peticiones de los fans en el mundo.



▲ La primera gran sorpresa de este título.

¿Utilizas a todas tus figuras o simplemente las coleccionas?

Conquista

Toda una revolución

A estas alturas, el fenómeno de los amiibo ya era todo un movimiento, gente formada fuera de las tiendas durante la madrugada previa al lanzamiento de nuevas figuras, preventas en línea agotadas, en fin, todo mundo quería ser parte de los amiibo.

Las cifras de ventas ya eran sorprendentes en este punto, superando por mucho las expectativas iniciales del concepto. Está de más decir que rebasaron a las franquicias que ya estaban en el mercado usando

tecnología y conceptos similares, como Skylanders, que a pesar de tener ya un gran número de jugadores en el mundo, no podía compararse con lo que generaban los amiibo.

Fue en esta oleada en la que comenzaron a darse algunas exclusivas a las tiendas departamentales y de videojuegos, no sólo en Estados Unidos, también en México y muchos otros países de América Latina, lo que ocasionaba que en muchas ocasiones, tuviéramos que decidir qué amiibo era el que más queríamos.



Shulk: Super Smash Bros. / Xenoblade Chronicles 3D/ Captain Toad.

Una figura normal de Luigi

Tenía mejor aspecto que la primera



A nadie le agradó el primer amiibo de Luigi, dejando este como la opción ideal para los fans.

Luigi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toad: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Edición Mario

Una colección especial

Justo cuando pensábamos que no íbamos a tener más amiibo en un buen rato, Nintendo nos sorprende al mismo tiempo que abre el panorama de posibilidades para estas figuras tan especiales.

Las primeras que aparecieron, fueron pensadas en el concepto de Super Smash Bros., pero posteriormente se lanzaron unas nuevas, pensadas en Super Mario Bros. y llegaron al mismo tiempo que Mario Party 10, juego con el que son compatibles. Debemos dejar claro que aunque tienen un aspecto distinto al de los primeros

amiibo, funcionan exactamente igual y no hay mayores diferencias entre lo que puedes lograr con una de Super Smash Bros. o una de Super Mario, es decir, sólo cambia el aspecto, pero, por ejemplo, Yoshi en ambas versiones funciona igual.

Con esto nos quedaba claro que la fiebre de los amiibo estaba sólo comenzando. Estamos seguros de que en el futuro encontraremos otras colecciones pensadas para diversas series del Universo de Nintendo. A todos nos encantaría una serie para Star Fox o The Legend of Zelda.

Figuras de poder

Bowser es de los personajes más fuertes en cualquier juego



Bowser:
Super Smash Bros. / Mario
Party 10 / Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario
Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Super Mario Oro: Super Smash Bros. /
Mario Party 10 / Captain Toad.



Super Mario Plata: Super Smash Bros. /
Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Ness: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Pacman: Super Smash Bros. / Ace Combat / Captain Toad / Super Mario Maker.



Inkling Girl: Splatoon / Mario Party 10 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Wario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Rpbín: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Espectacular

Fue de las oleadas más esperadas por sus personajes



▲ Junto a Ness será de las más deseadas por todos.

Se creía que no aparecerían todas las figuras de la plantilla completa de Super Smash Bros., pero con el paso del tiempo esto se fue quedando sólo como un rumor más, ya que pronto se confirmaron que podríamos jugar con nuestros mejores peleadores, para darles el entrenamiento soñado.

En este punto vimos algunas de las figuras que todos esperábamos.

Robin, Wario, Pac-Man, todos queríamos tenerlos ya en nuestra colección y en esta oleada pudimos cumplir ese deseo.

Al mismo tiempo llegaron otros que no pensábamos tener, como las figuras de Splatoon, que ha sido uno de los títulos más jugados en lo que va del año en nuestro Wii U. Se podían comprar de dos formas, en un paquete especial que incluía como extra al

calamar, que nos daba un armadura en el juego o bien, por separada, pero de esta forma no se podía encontrar al calamar verde, sólo a los Inklings.

Esperamos que en el futuro tengamos muchas más sorpresas como esta, y sobre todo juegos en los cuales podamos usarlos, que no se queden sólo como exclusivos de una obra, que tengan extras interesantes para ofrecernos en distintos lanzamientos.



Inkling Boy: Splatoon / Mario Party 10/
Captain Toad / Hyrule Warriors.



Squid: Splatoon / Mario Party 10/
Captain Toad / Hyrule Warriors.



Greninja: Super Smash Bros. / Mario Party 10
/ Captain Toad / Super Mario Maker.



Jigglypuff: Super Smash Bros. / Mario Kart 8
/ Captain Toad / Super Mario Maker.



Charizard: Super Smash Bros. / Mario Kart
8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

**Fue en esta oleada en la que aparecieron
las figuras de los Pokémon**

Fire Emblem a la carga

Lucina llegó para acompañar a Marth

Comparten un estilo similar, pero honestamente, preferimos
a Lucina sobre Marth en este juego.



Lucina: Super Smash
Bros. / Mario Party 10
/ Captain Toad / Super
Mario Maker.



NUESTRA PORTADA

amiibo

Palutena: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dark Pit: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super.

Olimar: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Super Mario Maker.

Jr.: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Yoshi's Woolly World.

Samus: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Dr. Mario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Villanos

Llegaron algunos antagonistas

En este punto, ya estaba muy cerca el final de la plantilla de los personajes de Super Smash Bros., dejando algunos de los villanos para este momento.

Aparecieron Bowser Jr., Ganon y Dark Pit, que de inmediato se volvieron muy complicados de obtener, ya sea por las preventas agotadas o por la falta de estas figuras en tiendas.

También podemos afirmar que en términos de diseño, se notaba un avance bastante marcado en relación la primera oleada.

Se le ha dado mayor atención a los detalles, y lo podemos constatar viendo las figuras de Zero Suit Samus y de Ganondorf, que muchos consideraban las mejores de esta oleada.

Una de nuestras favoritas es la de Olimar, de Pikmin, tiene un gran diseño sin mencionar que ver a los pequeños Pikmin acompañando al viajero, son un gran extra.

Fue en este momento en el que dimos a conocer uno de los fenómenos más curiosos de la venta de amiibo en el mundo, en especial en Europa.



▲ Una batalla más entre el bien y el mal.



▲ A Ganon no lo invitaron a comer.

Ganon: Super Smash Bros. / Mario Party 10/
Captain Toad / Super Mario Maker.

Mientras en América todos se pelean por tener las figuras al momento de su aparición en tiendas, en Europa se pueden encontrar todos sin mucho problema o contratiempos.

No se trata de número de unidades de cada figura, simplemente que las preventas se respetan y las tiendas sólo venden a jugadores. En otros territorios, como Japón, ocurre algo

similar. El más vendido en dicho país es Link, pero no por esto se encuentra agotado, existen en buen número.

Lo mismo pasa con las figuras edición especial que han aparecido, no sólo las pueden comprar sin invertir mucho tiempo en las "cacerías", sino que además el precio no es modificado dependiendo lo raro del amiibo, como suele ocurrir en otros lugares.

Todas estas figuras se volvieron inmediatamente de colección

30 Aniversario

Una celebración muy especial

Estos amiibo retro festejaron las tres décadas de vida de Super Mario Bros. ¿Las conseguiste?



NUESTRA PORTADA

amiibo



Mr. Game: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



ROB: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Chibi-robot: Chibi Robo! Zip Lash / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Duck Hunt: Super Smash Bros. / Yoshi's Woolly World / Captain Toad / Super Mario Maker.

Regreso al pasado

Llegaron los amiibo retro

Muchos de los personajes que aparecieron en las recientes entregas de **Super Smash Bros.**, son de personajes que tienen más de 20 años en el medio.

Por esta razón, se decidió que aparecieran todos en un paquete especial, al menos tres de los más populares en el juego.

Nos referimos a **Mr. Game & Watch**, **ROB** y a **Duck Hunt**. Si eres fan de estos personajes, los puedes tener todos en un paquete que resulta complicado el resistirse a la compra, pero si prefieres, puedes hacerlo por separado.

También se incluyó en esta oleada a **Chibi Robo**, que es uno de los amiibo más especiales, debido a que tiene su propio juego, en el que tiene funciones

extra, pero también es compatible con otras obras en las que si bien no ofrece nada novedoso realmente, sí mejora la experiencia en el juego.

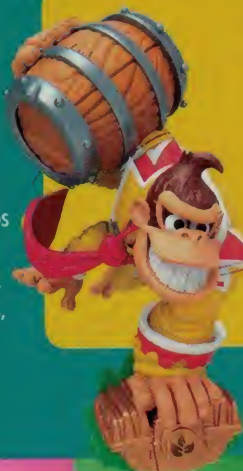


▲ DPit vent ad eummy nit illaor iriusto od ex esto el ulla faci

amiibo en Skylanders

Estas son figuras exclusivas para Wii U

Donkey Kong y **Bowser** fueron los elegidos para aparecer en el reciente juego de **Skylanders**.





TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!

amiibo

¡Dale a Kirby* fantásticos
poderes con estas figuras
de amiibo!

Nintendo

SOLO PARA

Wii U

Modelo gigante

Será un amiibo bastante especial



Puedes obtener este atuendo usándolo en Mario Kart 8 con tus Mii.

Mega Yoshi: Se trata de una figura de estambre al igual que las que ya habíamos conocido, pero en un tamaño superior.



Estambre

Nuevo material en los amiibo

Debemos admitirlo. Desde que apareció el primer video de Yoshi's Woolly World, todos soñamos con ver un amiibo formado justamente por estambre, como aparece en el juego.

El sueño se hizo realidad y Nintendo lo puso a la venta en tres colores diferentes. El verde se encuentra en conjunto con el juego, en un paquete especial que apareció hace unas cuantas semanas en América, mientras que en Europa ya llevaba tiempo.

El resto de los colores, azul y rosa se pueden comprar por separado, teniendo como diferencia sólo el color, pero funciona del mismo modo que los Yoshi que ya han aparecido en otras oleadas, en ese sentido es idéntico.

Pero la verdadera sorpresa vino unos meses después cuando se mostró el mega amiibo de Yoshi. Sería un amiibo gigante de estambre, ideal para tener como decoración en nuestra habitación. Sin duda alguna este amiibo no se quedará en las cajas.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Cyrus: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Reese: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Canela: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Digby: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Sable: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Lottie: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



K.K.: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Tom Nook: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.

Animal Crossing

Un pueblo de amiibo

Para Animal Crossing: amiibo Festival también tendremos una serie especial de amiibo, pensada en los personajes más populares del juego, así que estamos seguros de que no vas a querer quedarte sin uno sólo.

La buena noticia es que también se podrán disfrutar de las bondades de estas figuras con las amiibo Card, que serán compatibles con varios juegos, entre ellos, Happy Home Designer de esta aclamada serie de simulación para Nintendo 3DS.

amiibo cards

Conoce las nuevas tarjetas



NUESTRA PORTADA

amiibo

Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Gunner: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Sword: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Brawl: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Shovel Knight: Shovel Knight



El futuro

No tienen un final cercano

Los amiibo llegaron para quedarse. Aún faltan muchas figuras por aparecer, como la de Falco, Mewtwo, Ryu, Lucas, y la de Shovel Knight, un juego independiente.

Tenemos que decir que el hecho de que aparezca un amiibo de una compañía ajena a Nintendo representa una nueva ventana de opciones, en las que seguramente veremos muchos más personajes en el futuro.

Te recomendamos llevar tu colección con calma. Sabemos que las ganas de tener a todos los amiibo son muchas, sin embargo, no por esto debes desesperarte por conseguirlos.

Todas las figuras han aparecido nuevamente a un precio excelente, así que si no encuentras alguna, dale tiempo, tarde o temprano volverá a aparecer en tiendas y en ese momento debes aprovechar.

¿De qué personaje te gustaría ver un amiibo próximamente?



PUZZLE & DRAGONS + SUPER MARIO BROS.™ EDITION

2
Grandes
Aventuras de
Rompecabezas
1 en **Juego**



SE PUEDEN REPRODUCIR EN

new
NINTENDO 3DS XL



TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

Usa la función de "Transferencia de Datos" para transferir el progreso de juego al nuevo juego.
para más información, visita www.nintendo.com.
© Nintendo Game Boy Entertainment, Inc. © Nintendo. Nintendo y Super Mario Bros. son marcas registradas de Nintendo. © 2013 Nintendo.

¡PRONTO!

Nintendo

NINTENDO 3DS™

► Todo listo para comenzar.



Pokémon Super Mystery Dungeon



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Spike Chunsoft
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos: Un respiro de las aventuras y batallas



© Nintendo

¿Qué clase de Pokémon eres tú?

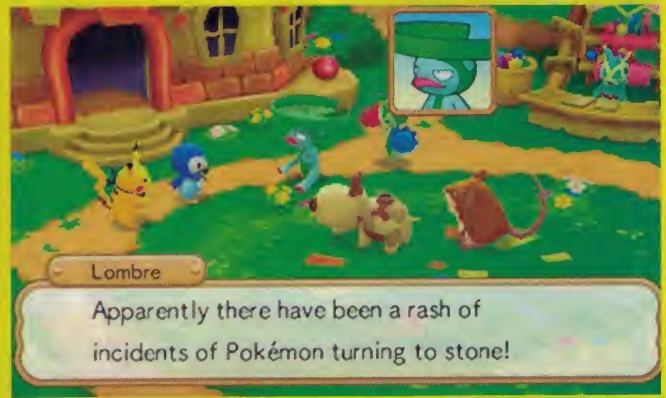
Esta serie que surgió en el Game Boy Advance, ha ganado gran popularidad y seguidores desde entonces. Representa uno de los intentos de llevar la franquicia a otro tipo de público, a la vez que se busca ofrecer experiencias nuevas con estos personajes a los fans que tanto aman a estas criaturas de bolsillo.

Una de las características más importantes de este juego, es que a diferencia de los títulos de la serie principal, aquí no encontrarás entrenadores, gimnasios o líderes con los cuales pelear para convertirte en el mejor entrenador Pokémon del mundo, aquí se busca algo muy diferente, mostrarnos la vida de estas seres.

Seguramente que muchas veces se han preguntado qué es lo que hacen los Pokémon cuando no están ayudando a algún entrenador, pues bien, en este juego se nos da una muy buena idea de cómo es la vida de estas simpáticas criaturas cuando conviven sólo entre ellos, sin humanos, dando como resultado una buena experiencia.



▼ ¿Recuerdan el escuadrón Squirtle?



Lo primero que encontrarás al comenzar este juego, es un cuestionario bastante curioso. Te harán varias preguntas que de acuerdo a tus respuestas, te transformarán en un determinado Pokémon para comenzar esta historia.

No se trata solamente de una manera curiosa para decidir el personaje que vas a usar, sino de hacerte ver qué Pokémon serías en dicho Universo, esto para que logres tener un vínculo mayor con los personajes.

Al comenzar, como en todo buen RPG, apareces en tu casa, conoces a tus amigos, que claro, son más Pokémon y deciden que es momento de salir al mundo, de conocerlo y ver todo con sus propios ojos, lo que los llevará a un

gran desafío que nunca se imaginaron, pero es justamente en su amistad en lo que se deben basar para poder superar todas las pruebas.

Se van a encontrar otras criaturas que querrán unirse a su equipo, pero también habrá otra que van a buscarlos

simplemente para tener problemas, lo interesante el asunto es que en algunos casos, se trata de Pokémon legendarios, lo que va a requerir de todo tu conocimiento en la materia para poder superarlo sin dificultades. Recuerda que los tipos y elementos son la clave en todo juego de la serie.

▲ El diálogo es una parte que no podemos evitar.

Los consentidos entre los iniciales

Tres grandes Pokémon



Estos seres son parte de los amigos que podrás hacer a lo largo del juego, cada uno aportará a las batallas.

Conoce el poder de los Pokémon Legendarios

También aparecen en este juego

Deoxys

Una de las criaturas más extrañas que existen, puede adoptar cualquier tipo de Pokémon.

Raikou

Su elemento es la electricidad, pero también usa grandes ataques físicos.

Rayquaza

La gran serpiente también aparece en esta aventura con todo su poder, no es un oponente sencillo.

Suicune

Desde la versión Crystal se volvió uno de los legendarios más fuertes de toda la serie.

Entei

El perro sagrado del fuego no dudará en usar sus mejores movimientos en los combates.



▲ Un gran equipo trabaja unido.



▲ Siempre existe tiempo para el drama.

Un juego perfecto para iniciar en el mundo de los RPG

El estilo del juego es tan sencillo o complejo como lo decidas. Puedes subir tu nivel de forma normal, mientras que por otro lado, puedes pensar en cada punto de tus habilidades para forjar una verdadera muralla, una pared de concreto que nada podrá derrotar.

Aunque la exploración es un punto importante de esta obra, no llega al grado que conocemos en otras obras del estilo, se basa completamente en la resolución de calabozos, parecido a lo que hemos probado en otras famosas series como *Chocobo Dungeon*, sólo que gracias a las características de cada Pokémon, se vuelve una odisea.

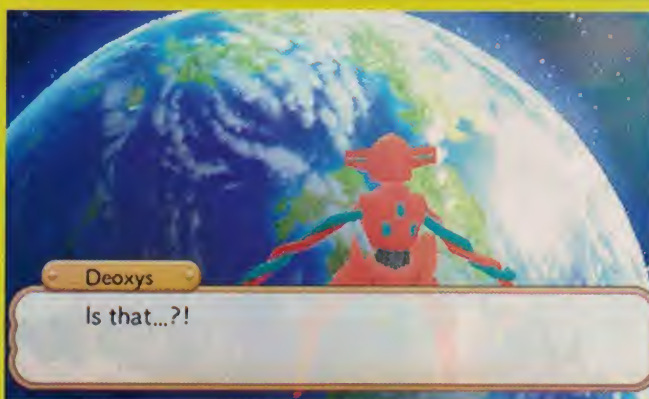
No vas a encontrar calabozos sumamente complicados. Todos se reseuelven con elementos que encuentras dentro del mismo.

La dificultad radica en la estructura de los niveles que tienes que superar, no tanto en lo que debes obtener para abrir alguna puerta, eso es bastante agradable para los que buscan una experiencia que no les demande demasiado tiempo.

En cuanto a la interacción con otros jugadores, también se ha pensado en volverlo diferente a lo que ya hemos visto en la serie principal.



▲ En este lugar todo es alegría y diversión.



▲ Las cosas no pintan muy bien.



▲ Tendrás un equipo lleno de experiencia.



▲ ¿Reconoces esta Pokéball? Es bastante especial.

No vas a encontrar a otros Pokémon para pelear contra ellos, no, recordemos que lo que intenta este juego es hacernos ver cómo es el mundo de estas criaturas, donde la mayoría de ellas se llevan bien y trabajan en equipo.

La interacción con otros jugadores aquí es muy diferente y funciona de dos formas. La primera de ellas se da cuando eres derrotado en un calabozo.

Si quieres continuar con tu partida, puedes recibir ayuda de un amigo, un escuadrón de rescate gracias a un código especial, pero claro, necesitas tener algún amigo que también esté disfrutando del juego.

Por otro lado, también tendremos la función Street Pass para poder

apoyarnos en los momentos complicados. Si nos cruzamos con alguien más que tenga este juego, podremos usar a uno de sus Pokémon en nuestro equipo, el cual podremos controlar libremente mientras nos encontremos en los calabozos, pero al momento de las batallas, peleará por su cuenta, sin tomarte en cuenta.

Todos estos elementos hacen de Pokémon Super Mystery Dungeon un juego digno de cualquier fan del concepto original, pero al mismo tiempo atrae a nuevos seguidores, a aquellos que tal vez no les agrada tanto el estilo RPG complejo, pero que justamente por este medio pueden llegar a comprenderlo y disfrutarlo, para dar el salto en poco tiempo. Un título para cerrar un gran año de juegos en el Nintendo 3DS.

Sagrado en Japón

Deerling es un gran compañero



Este bello Pokémon, debe su aparición a los venados que se encuentran en la ciudad japonesa de Nara, lugar en donde son cuidados y honrados por los habitantes de la ciudad.





► Jugar en el GamePad resulta muy cómodo.

▼ Ataca a distancia a los enemigos.



Super Ghouls'N Ghosts



Un viaje a los años de juegos en 16 bits

- Compañía Capcom
- Desarrollador Capcom
- Categoría Acción
- Jugadores 1

• Opinamos
Nos encantaría ver una nueva aventura de este personaje

Un verdadero clásico del Super Nintendo y de Capcom llega a la eShop de Wii U.

En este juego tenemos que ayudar a **Arthur** a rescatar a su amada princesa, pero claro, no va a ser nada sencillo.

Esta serie es recordada por su gran dificultad. Debes medir muy bien cada uno de los saltos, de tus ataques, para no quedarte literalmente en calzones.

Por cada ataque que recibas, perderás partes de tu armadura, hasta quedarte

sólo en ropa interior, siendo ese momento en el que cualquier enemigo puede terminar contigo.

Por donde lo veamos, es un título que merece estar en tu colección de eShop, te dará muchas horas de diversión.

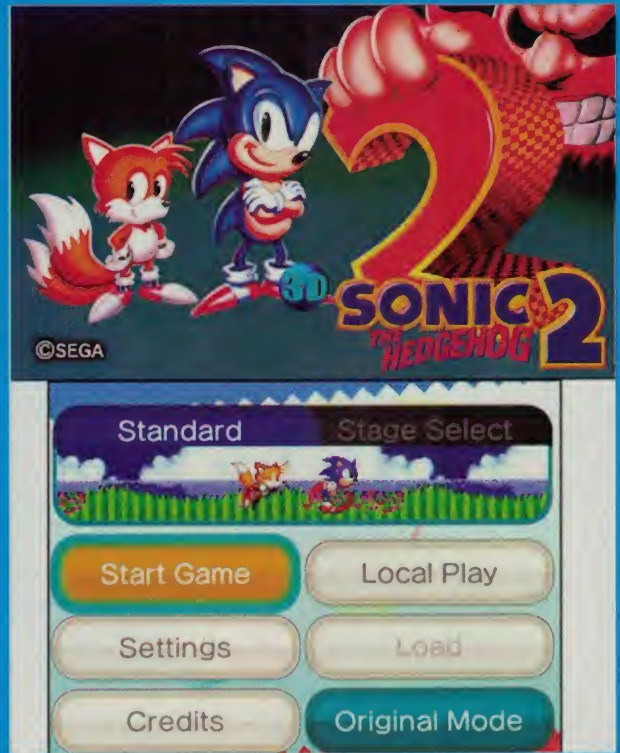
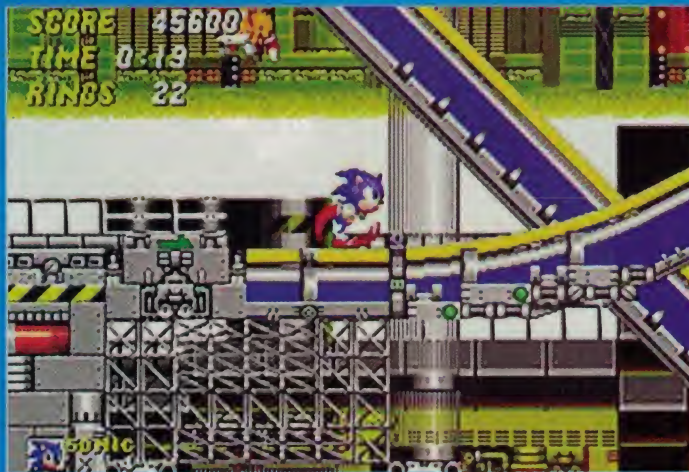
Confiamos en que los juegos de Capcom sigan apareciendo en la eShop de Wii U



© Capcom



◀ Buenos efectos para la época.



▲ Tendrás nuevas opciones de juego.

◀ Así lo queremos ver en consolas actuales.

3D Sonic the Hedgehog 2

La mejor aventura del erizo azul



- Compañía SEGA
- Desarrollador SEGA
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Reto y diversión en todo momento

Los rumores que señalaban que SEGA ya no iba a lanzar más de sus obras clásicas en 3D, se quedaron en eso, en rumores.

Por fortuna la compañía ha lanzado nuevas opciones para revivir sus grandes clásicos, como es el caso de esta aventura de Sonic.

Si bien actualmente este personaje no la pasa bien, hace algunos años era todo un fenómeno gracias a sus novedosos juegos y *gameplay*.

En este título la dificultad en el diseño de los niveles pondrán a prueba nuestros reflejos, una verdadera joya que te encantará a pesar de que no te

haya tocado vivir la mejor época de Sonic, pero justamente para eso son estas ediciones en 3D, para que las nuevas generaciones puedan conocer lo que ciertos héroes lograron.

Si eras fan de SEGA y su mascota, no te podemos decir más, es un juego que disfrutarás de principio a fin.



© SEGA



▲ Prepara todo para tus animales.



▲ Conoce bien tus propiedades.



► Claro, hay tiempo para el amor.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town



Un primer acercamiento al mundo real

- Compañía Natsume
- Desarrollador Natsume
- Categoría Acción
- Jugadores 1
- Opinamos La segunda gran obra del estudio

Los juegos de simulación siempre han sido especiales, intentan generar experiencias reales pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes, **Harvest Moon**.

Esta serie la hemos visto prácticamente en todas las consolas de Nintendo, Game Boy, Super Nintendo, Nintendo 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es **Friends of**

Mineral Town, que apareciera para el Game Boy Advance hace más de una década, dejando grandes experiencias a los que pudimos disfrutarla.

No sólo se trata de llevar toda la administración de una granja, sino de disfrutar y aprovechar todos los tiempos libres que tengas dentro del juego para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.

Su nivel de interacción con los personajes llega a tal grado que puedes tener novia dentro de la aventura y si todo sale bien, casarte con ella en el futuro.

Pocos juegos son tan relajantes como esta obra, que con hermosos pixeles logra recrear un mundo lleno de posibilidades. No puedes dejar de descargarlo en tu Wii U.



© Natsume

new NINTENDO 3DS XL

3D

CON
SEGUIMIENTO
FACIAL

COMPATIBLE
CON

amiibo

NFC

PALANCA C

CON
CONTROLES
MEJORADOS

**MAYOR
CAPACIDAD DE
PROCESAMIENTO**

QUE EL
Nintendo 3DS

BÚSCALO YA

y descubre un **nuevo** mundo de juegos

nintendo.com/es_LA/new-3ds

Una función de control gestual para mejorar el juego en modo 3D. Como en los juegos de realidad virtual, la cámara y el seguimiento facial se utilizan para mejorar la experiencia. Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. Las compatibilidades y funcionalidades de amiibo pueden cambiar según el juego. Verifica los detalles sobre cada producto específico en el sitio de funcionamiento de amiibo. Game Functionality and copyright are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2013 Nintendo

Nintendo

► La ciudad será tu campo de batalla.



Yo-Kai Watch

A la conquista del mercado americano

- Compañía
LEVEL-5
- Desarrollador
LEVEL-5
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Una larga espera que ha valido la pena



© Nintendo

Tuvieron que pasar poco más de dos años para que este excelente juego para Nintendo 3DS llegara a territorio americano.

En Japón ha sido todo un éxito desde su lanzamiento, prácticamente como todo lo que desarrolla LEVEL-5.

Se trata de un RPG bastante peculiar. En la historia del juego, somos un niño que como muchos en Japón, se entretiene en los bosques atrapando insectos, hasta que un día, esta actividad cambia su vida para siempre. Se encuentra un dispositivo que le permite ver las criaturas conocidas como Yo-kai.

Estos seres invisibles al ojo humano, se empeñan en hacer travesuras a los humanos, al grado de "pegarse" a ellos y no dejarlos tranquilos ni un sólo momento, ocasionando que la vida de las personas llegue a ser un tanto trágica o bastante deprimente, es ahí donde entramos en acción.



▲ No dejes un sólo sitio sin revistar.



Whisper

Why, hello there! My name is Whisper.
I am a Yo-Kai. Charmed to meet you.

▲ Los ambientes son realmente hermosos.



◀ No es una Mega Evolución, pero igual te ayudará en tu camino.

El objetivo como tal del juego, es usar nuestro nuevo dispositivo para encontrar a todas estas criaturas y capturarlas antes de que sigan dañando el mundo en el que vivimos.

Al igual que pasa en juegos como **Pokémon**, cada ocasión que derrotemos a uno de estos Yo-Kai, podremos unirlos a nuestro equipo si previamente nos ganamos su confianza.

Mientras más Yo-Kai tengamos en nuestro poder para invocarlos, más fáciles serán las batallas, debido a las debilidades de cada tipo. En ese sentido, el título se desarrolla como un RPG por turnos muy bien logrado en su sistema de juego, no se siente viejo ni algo parecido, al contrario, te hacen parte de los encuentros.

Los pueblos que visitas son muy similares en estilo visual a los que vimos en **Pokémon X/Y**, sin embargo, las actividades que puedes lograr en ellos son muy diferentes, la interacción es mayor en **Yo-Kai Watch**, ya que en cualquier sitio puede aparecer una persona que necesita ayuda.

Caminar en cada uno de estos lugares, realmente te da la sensación de estar visitando un pueblo real, querrás entrar a cada tienda y hablar con todas las personas, sin importar que te ayuden o no, simplemente por vivir la gran experiencia que representa esta aventura en Nintendo 3DS.

Paquete especial Comienza a jugar

Para que nadie se quede sin conocer este gran concepto, Nintendo pondrá a la venta este Nintendo 2DS que incluye **Yo-Kai Watch**, excelente oportunidad para estrenar consola y juego.



Estas son algunas de las criaturas que enfrentarás

Los diseños son bastante originales



Walkappa

Una criatura que puede apoyarte en tus primeras horas en el juego.



Appak
La evolución de Walkappa a partir del nivel 32. Muy poderoso.

Komane

Lo obtienes cuando Komasan ha alcanzado al menos el nivel 25.



Komasan

Su aspecto inofensivo es una cualidad, oculta un gran poder.

Se espera que la animación de este juego llegue a todo el continente el próximo año



Wantston

I'm jealous of your friends! I want to be your friend too!

▲ EL argumento aunque sencillo, es muy entretenido.



▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

El sistema de pelea como ya platicamos, es similar al que ya conocemos de toda la vida en los RPG tradicionales, es decir, seleccionas en tu turno el ataque y esperas a que este ocurra, pero claro, con algunas mejoras y diferencias para volverlo dinámico.

Puedes enfrentar a más de una criatura al mismo tiempo, lo que en ocasiones es un punto clave para el desarrollo de una estrategia en las batallas.

Podemos decir que nos recuerda mucho a la dinámica de los juegos de Atlus, en especial a los Devil Survivor, en los que dependiendo del tipo y del ataque que realizabas, tenías la oportunidad de causar un daño mayor o incluso repetir el turno. Debes alejar de tu mente que por su apariencia sera un juego sencillo, porque no lo es.

Los grandes seguidores del género van a encontrar aquí una evolución del clásico sistema de turnos sin llegar a la libertad de movimiento que hemos visto por ejemplo en la serie Tales, lo cual agradecemos bastante, ya que de darle libertad para atacar a los personajes, se pierde bastante de la estrategia del juego.

Los Yo-Kai que tienes en tu poder pueden evolucionar al alcanzar un determinado nivel, ya dependerá de tus gustos y de lo que tengas en mente para tu equipo el que decidás mantener a tus monstruos en su forma original o bien, evolucionarlos.

La gran variedad de criaturas que puedes encontrar, hace de esta aventura una experiencia que te va a atrapar desde el primer segundo.



Este juego ha llegado a América después de muchos problemas, es momento de demostrar que podemos valorar este tipo de obras y sobre todo, el esfuerzo de las compañías por traerlos, y lo mejor, en formato físico.

En Japón ya está por aparecer la tercera entrega de la serie, lo que demuestra la salud del concepto en dicho país. Depende de nosotros que en poco tiempo podamos recibir las secuelas.

Hace algunos años, no se tenían dudas con los videojuegos japoneses, es más, se podía decir que eran los más populares, situación que ha cambiado últimamente y que ha provocado que joyas como esta, se queden en Asia y nunca las disfrutemos.

Si no quieres que esto vuelva a pasar, lo único que podemos hacer es comprar estas obras, valorarlas y disfrutarlas como se lo merecen.

◀ Piensa bien los movimientos que realizarás.



▶ El comienzo de la aventura.



▲ Usa a tus mejores elementos.

Yo-Kai Watch llega en un momento excelente para el Nintendo 3DS, consola que desde hace mucho domina las ventas mundiales debido a su amplio catálogo, y que ahora recibe una pieza más digna de cualquier colección.

Este final de año que no tendremos un Pokémon, es un momento perfecto para que probemos nuevos conceptos como este, que estamos seguros, será un éxito.

Llegó el momento de bailar

Nadie se puede quedar sentado



Tanto es la fama de este título, que Ubisoft llegó a un acuerdo para realizar una versión especial de su juego, Just Dance, pero con estos personajes como bailarines.





Mario



Luigi



Sheik



Mega Man



Link



Samus



Bowser



Kirby



Charizard



Sonic



Toon Link



Pac Man



Usa diferentes amiibo en varios juegos compatibles de Nintendo para recargar tu manera de jugar. Visita es.amiibo.com para mayor información



Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar sin previo aviso. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. Los juegos, el sistema y las figuras amiibo son marcas registradas de Nintendo. Game trademarks and copyrights are trademarks of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo

Nintendo

COMPITE. COMPARTE.
COLECCIONALOS.



amiibo

► Un mundo lleno de posibilidades.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Monolith Soft
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos La inmensidad te espera en este juego



© Nintendo

Xenoblade Chronicles X

¿Podrá superar la gran historia que vivimos con Shulk?

Wii en su última etapa de vida se despidió de manera perfecta, dejando una tercia de juegos que pasaron a la historia dentro del género RPG, el cual siempre ha sido de culto dentro del mundo de los videojuegos. Pandora's Tower, The Last Story y Xenoblade Chronicles

engalanaron nuestras consolas, siendo justamente este último al que se le puede considerar como el mejor RPG de la generación anterior y posiblemente que hayamos visto desde hace muchos años. Música, historia, diseño de personajes, sistema de juego, todo fue desarrollado con tal

cuidado que de inmediato se catapultó a lo más alto, a ese sitio destinado sólo para las grandes obras, como Chrono Trigger, Final Fantasy VI o Tales. Así de grande, en todo sentido, fue la maravillosa obra que Monolith Soft desarrolló para Wii, un regalo para todos los jugadores.



No vas a querer salir de este mundo, en el que la fanatasa nos alegra la vida desde el primer minuto

Afortunadamente no tuvimos que esperar mucho tiempo para que se anunciara un nuevo título, y es así como **Xenoblade Chronicles X** y todo su mundo de exploración nos espera para iniciar una nueva aventura, la cual, podemos asegurar que será la más grande de este año.

Prepárate porque de algo estamos seguros, **Xenoblade Chronicles X** es el

tipo de juego que marca generaciones y vidas. En Japón apareció a comienzos de este año, logrando excelentes comentarios en todos los medios de dicho país.

En América tendrá una gran responsabilidad, ser el título fuerte para cerrar lo que ha sido un año extraordinario para la consola. Tras el cambio de fecha para **Star Fox Zero**, se

volvió la carta fuerte, y a pesar de que en estos tiempos actuales el género RPG no es uno de los más populares, consideramos que tiene todo, no sólo para pelear en números contra cualquier juego, sino para disputar el premio al mejor juego del año, el cual puede ganar sin ningún tipo de problema. Prepárate para una aventura que difícilmente olvidarás, que te va a enamorar al instante.

► El menú para las batallas es muy complejo.



▼ No tendrás tiempo para dudar.



▲ Una postal para el corazón.

Grandeza RPG

Uno de los mejores juegos que vimos en Wii, el RPG más exitoso en la última década.



Como todos sabemos un juego que se digne de ser RPG debe contener una historia épica, pues bien, Xenoblade Chronicles X no se queda atrás en este aspecto. La historia inicia en el planeta Miza, donde la civilización humana se encuentra debido a una guerra que libran contra algunas civilizaciones alienígenas.

Desde aquí la supervivencia es vital ya que tendremos que acostumbrarnos a todo lo que contiene este nuevo hogar.

Dentro de este mundo podremos encontrar distintos tipos de ambientes, volcanes, zonas de nieve, altas montañas, ríos, una geología exquisita.

En este juego, tendrás la opción de poder crear a tu personaje inicial, con la oportunidad de modificarlo en determinada parte del juego, al completar ciertas misiones.

A muchas personas no les agrada la idea de crear un personaje para estas obras, prefieren tener un protagonista desde el comienzo, pero tener la oportunidad de crear a nuestro héroe, también tiene un toque muy especial, ya que el vínculo que se logra es más fuerte, además de ser único.

Pasando a las cuestiones técnicas de la creación del personaje, tenemos muchas herramientas.

Podremos modificar un rostro general en todos sus elementos, desde el tipo de ojos hasta el color del cabello.

Pero no todo queda ahí, también el cuerpo podremos cambiarlo, al igual que la tonalidad de la piel, así que no te podrás quejar por las herramientas que se han incluido, ya que te permiten generar al personaje justo como lo imaginas en tu mente.

Tenia mucho tiempo que no viéramos un editor tan completo para este fin, por lo regular sólo puedes modificar pequeños elementos ya establecidos, por eso se agradecen este tipo de detalles que complementan la experiencia.

El uso del GamePad será importante

Disfrutarás de un *gameplay* dinámico gracias al control



▲ ¿Tendremos amiibo de los nuevos personajes?

Sin duda un punto de desarrollo que caracteriza a *Xenoblade* y que merece mención, son las dimensiones de los mapas y el detalle que estos tienen.

Si jugaste la versión anterior, pudiste darte cuenta que los escenarios eran enormes, pues bien, se promete que para esta entrega serán cinco veces más grandes, lo que nos mantendrá explorando por horas, situación que nos alegra bastante después de lo que vimos en la entrega anterior.

Pocas veces hemos visto mundos tan amplios, llenos de lagos, montañas, grandes áreas de vegetación, por muy lejos que se puedan observar, podrás volar y llegar a cualquier lado que decidas caminar o volar.

Los recursos de Wii U son explotados de muy buena forma, dejando ver paisajes

artísticos, que son muy atractivos para la exploración. La cantidad de posibilidades que esto te da es casi interminable.

El sentimiento de libertad es abrumador, no recordamos otro juego que nos ofrezca tantas posibilidades dentro de este género. No existen los límites para lo que puedes lograr o visitar en el mapa. todos los puntos los puedes alcanzar.

El juego está acompañado por una banda sonora que va al nivel de los paisajes, logrando cautivarte a cada paso que das en un mundo que parece sacado de una película.

Debes estar preparado para viajar a un planeta sin igual, que te pedirá muchas horas de juego, pero que en cada una de ellas, te hará sentir en tu casa.

A la altura del juego

El arte utilizado para este título es sublime, verdaderas piezas de colección.



Todo lo que necesitas lo encontrarás en la pantalla de tu GamePad

Conoce a los Dolls

Gigantes de acero a tus órdenes



Robot

Cuentas con un gran arsenal para enfrentar todos los peligros.



Vehículo

Las distancias no representan problemas.



Encontrarás muchas criaturas en este mundo, no todas las podrás enfrentar desde un inicio



▲ Es mejor dejarlos tranquilos.

¿Cómo recorrer todos estos mundos de manera sencilla y que no nos quite tanto tiempo? Si estabas pensando en que tal vez podrías tocar tu ocarina y llamar a Epona estás equivocado.

Para esta ocasión tenemos una nueva ayuda, los Dolls. Robots gigantes que nos ayudarán a llegar de manera más cómoda, rápida y segura a lugares poco accesibles.

A lo largo de nuestra aventura podremos modificarlos, actualizarlos para cumplir nuestros objetivos y claro, defendernos de los peligros.

Su diseño es fantástico, futurista, lo cual contrasta mucho con los paisajes

naturales, es una combinación que tienes que ver en movimiento, es perfecta la manera en que estos elementos en pantalla se combinan

Más allá de la utilidad y sus funciones, el apartado visual es algo que podrías observar por horas.

Podemos afirmar sin exagerar, que en ese sentido, es uno de los juegos que más y mejor han explotado el potencial técnico de la consola, para brindarnos escenarios que no vas a creer, que te quedarás contemplando por largos periodos de tiempo, intentando capturarlos para siempre en tus recuerdos. Por momentos quedarás atrapado en ese mundo.



▲ Un paseo aclara las ideas.



◀ Criaturas que nunca creíste conocer.

▼ Puedes atacar al mismo tiempo a un grupo.



▲ También hay sitio para la modernidad.



El sistema de batalla no varía mucho a lo que pudimos jugar en **Xenoblade Chronicles**. Mantiene su estilo dinámico, el cual no depende de turnos para atacar o defender.

Las batallas están llenas de acción, el hecho de que puedas moverte durante el combate hace que la toma de decisiones sea vital, por lo que la estrategia debe ser bien pensada antes de entrar en batalla.

Conocer las habilidades de tus personajes será una de las tareas principales que deberás tomar en cuenta si deseas tener éxito en tus misiones. Este detalle de dinamismo en las batallas permite que cuando queramos subir de nivel a nuestros personajes, no sea tan molesto o aburrido, ya que cada batalla te mantendrá siempre atento.

Si bien es cierto que sólo podrás controlar a un personaje de tu party, tendrás poder sobre los otros dos personajes de manera parcial es decir, podrás indicar con una orden que ataquen a un solo enemigo. Pero no vas

a decidir cuáles serán los movimientos que van a utilizar, ese aspecto será completamente controlado por el personaje, pero no te preocupes, siempre usan las mejores técnicas en el momento correcto.

Edición de colección

Vive intensamente este Universo



Libro de arte
Disfruta de las ilustraciones.

El juego
Por lo menos nos esperan 100 horas.



Póster
Una imagen de colección.



Memoria USB
Incluye temas musicales.

Los nuevos héroes

Tendrás un equipo muy variado en la aventura



Elma
La protagonista principal de la historia del juego.



Lin
Una experta en el uso de armas de poder.



Irina
Fue miembro de un gran escuadrón en la Tierra.



Doug
Un genio de la estrategia y de la ingeniería.



Sylph
Será de gran apoyo durante las batallas.



Lao
Tiene muchos secretos por descubrir.



Maurice
No pelea, pero tiene una función especial.



Vandham
Un comandante cuyo carácter no te gustará.



Capitán
La autoridad tiene un rostro en este juego.



Gwin
Sigue las órdenes de Irina y de Elma en combate.



▲ Los cinemas son espectaculares.

Cada batalla que tengas en el juego te hará disfrutar más de tu tiempo al lado de estos personajes

Xenoblade Chronicles X se apunta para ser lo que su antecesor hace algunos años, y eso es, ser el mejor RPG de esta generación.

En algún momento de nuestras vidas como videojugadores, hace años, en el NES o SNES llegamos a imaginar que ojalá en el futuro, gracias a la tecnología, pudiéramos cruzar esas montañas que veíamos a lo lejos en nuestros juegos, soñamos con conquistar y explorar un mundo entero, lleno de paisajes que parecieran sacados de una galaxia lejana.

Pues bien, hoy es posible, la gente de Monolith Soft ha hecho realidad ese sueño, y estamos seguros de que sin duda superará las expectativas que todos tenemos. No queda más que abrir los ojos, jugar, y vivir dentro de ese sueño, uno maravilloso.

Debemos olvidarnos de las comparaciones, no sólo con la entrega que vivimos en Wii y New Nintendo 3DS, sino con cualquier otro RPG.

Todos sabemos que obras como esta tienen una presión sobre sus hombros, que las obliga a ser mejores que las anteriores, pero no juegues pensando en eso, aleja de tu mente cifras, datos y todo lo que esté ajeno a la historia. Lo que conocerás en esta obra es diferente

y en este momento asegurar o no que es mejor que cualquier otro RPG sería no arriesgado, porque bien puede serlo sin problema, sino una falta de respeto para el juego, ya que se debe de jugar con el único propósito de realizar un viaje a una galaxia y a un futuro lejano en el que no importa nada más que pasar un buen momento y guardarlo en tus memorias como videojugador para toda la vida.

▼ Un simpático elemento.

Un gran ayudante Tatsu siempre te acompañará

Te sigue a todas partes, con lo necesario para que puedas seguir después de enfrentar una batalla, sin duda un amigo más en el juego.





¡Dale play!



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

- Si quieres conocer todo lo que pueden lograr estas figuras, no debes perderte los videos que tenemos en nuestro canal.



▲ Te presentamos una guía rápida para usar a tus figuras.



▲ Su uso en Super Mario Maker nos brinda nuevas posibilidades.



▲ En Skylanders también se pueden encontrar amiibo.



C ♦ L ♦ U ♦ B
Nintendo®
Revista Oficial

amiibo

